

- CONGRESILLO TECNICO

TRIATLON CIUDAD 8-10-2017

PARQUEO

SE PODRAN ESTACIONAR EN EL 7 DE DICIEMBRE, O PARQUEO DEL ESTADIO DOROTEO GUAMCH



HORARIOS

DOMINGO 08-10-2017		
Actividad	Hora	Lugar
Apertura de transición sprint	05:45-6:45	Parqueo de costado de piscina zona 4
Inicio Ola 1	07:00	Ciudad
Premiación	10:00	Transición

CHEQUEO Y TRANSICION

- Chequeo de bicicleta
- Chequeo de casco (no se permitirá casco en mal estado)
- Se realizara el marcaje. (ver listados que estarán pegados en entrada de transición)
- Numero de competencia, estará en el canasto de cada atleta
- Chip: Estara en lugar de cada atleta

AREA DE TRANSICION

1. Revisión de bicicletas: manillar y rueda (regla ruedas UCI- no autorizada bici tri o Contrarreloj.)
2. Revisión de casco: El casco deberá estar desabrochado en el área de transición.
3. Tenis deberán permanecer fuera de la canasta, sin interrumpir el espacio de otro atleta
4. Casco en la bicicleta
5. Bolsas, mochila y maletas en Guadarropas. No se permitirá ingresos en transición.

El atleta que omita las regulaciones se le penalizará con 10 en transición

Ruedas de repuesto deberán entregar hasta 15 minutos antes de iniciar la competencia



AGE GROUP DRAFT LEGAL EQUIPMENT



Disc wheels



Clip on aerobars



Short clip on aerobars



Handlebars with built in aerobars

ARRANQUE

Atletas en Posicion:

- El inicio se dará después de que el Delegado Técnico anuncie “En sus marcas”
 - Al sonido de la chicharra o silbato
- El atleta que inicie antes de la señal de salida se le dará una penalización de:
 - Sprint 10 segundos.

RECORRIDO

SPRINT

Natación = 750 mts (7 toques a la piscina del lado de la salida, sale del otro lado de la piscina

Bicicleta = 19, 500 metros

6 circuitos

Carrera = 5500 mts

3 circuitos

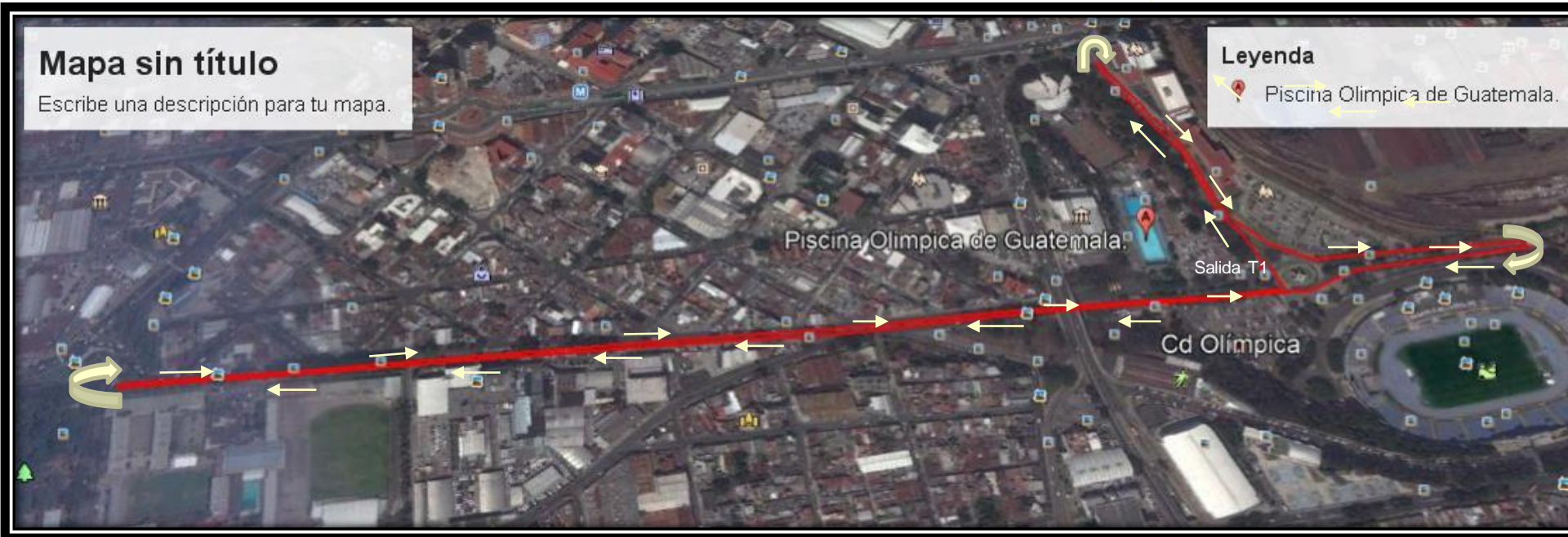
NATACION

- Es obligatorio el uso de gorro de natación.
- Es obligatorio el uso de lentes de natación.
- No está permitido el uso del número de competencia.
- El atleta debe hacer el recorrido marcado sin dificultar el paso de otros atletas.
- Es prohibido vueltas olímpicas y tirarse de clavado
- El atleta no puede recibir ayuda externa, ni entregar implementos a terceras personas.

Flujo de Transición 1 y 2



Recorrido de ciclismo



REGLAMENTO TRIATLON 2017

5.5. Drafting (Ir o no a rueda)

Hay dos tipos de competiciones en función de que ir a rueda esté o no permitido. Independientemente del tipo de competición, no está permitido ir a rueda entre atletas de diferente sexo. Tampoco está permitido ir a rueda para aquellos atletas que Circulando en el mismo grupo, no se encuentren en la misma vuelta del segmento ciclistico.

Competiciones en las que no está permitido ir a rueda (drafting no permitido).

No está permitido aprovechar la estela de otro atleta o de un vehículo durante el segmento ciclistico. Se considerará que un atleta está infringiendo esa norma cuando se encuentre a menos de 10 metros de distancia a partir de la llanta delantera del atleta mas próximo Esta área se conoce como zona de drafting. Un atleta puede entrar en la zona de drafting para adelantar al atleta que le precede. Para efectuar esa maniobra tiene 20 segundos. Si pasado ese tiempo no se ha producido el adelantamiento, el atleta ha infringido la norma de no ir a rueda.

Un atleta puede entrar en la zona de drafting de otro atleta, sujeto a la decisión de los oficiales, en las siguientes circunstancias:

- a. Si adelanta antes de 20 segundos.
- b. Por razones de seguridad.
- c. En un avituallamiento.
- d. A la entrada o salida del área de transición.
- e. En giros pronunciados.
- f. Otras razones de seguridad determinadas por los oficiales.

Un atleta que es alcanzado, debe abandonar inmediatamente la zona de drafting del atleta que le está adelantando.

Los atletas deben mantenerse a un lado del recorrido y no provocar una incidencia de bloqueo a los atletas que vienen por detrás. El bloqueo se produce cuando un atleta que viene por detrás no puede adelantar porque el atleta que le precede está mal situado.

5.6. Sanciones por ir a rueda cuando no esté permitido

La sanción a aplicar a un atleta por ir a rueda o provocar una situación de bloqueo, en las competiciones que no esté permitido, es una tarjeta amarilla, que implica que el atleta se debe detener en el siguiente Área de Penalización al lugar donde se le ha sancionado. El tiempo que el atleta se debe detener en el Área de Penalización variará en función de la distancia de la competición y según la siguiente tabla:

Distancia sprint o inferior

1 minuto

Distancia olímpica (triatlón) o corta (duatlón)

2 minutos

Distancia doble olímpica o triple olímpica

5 minutos

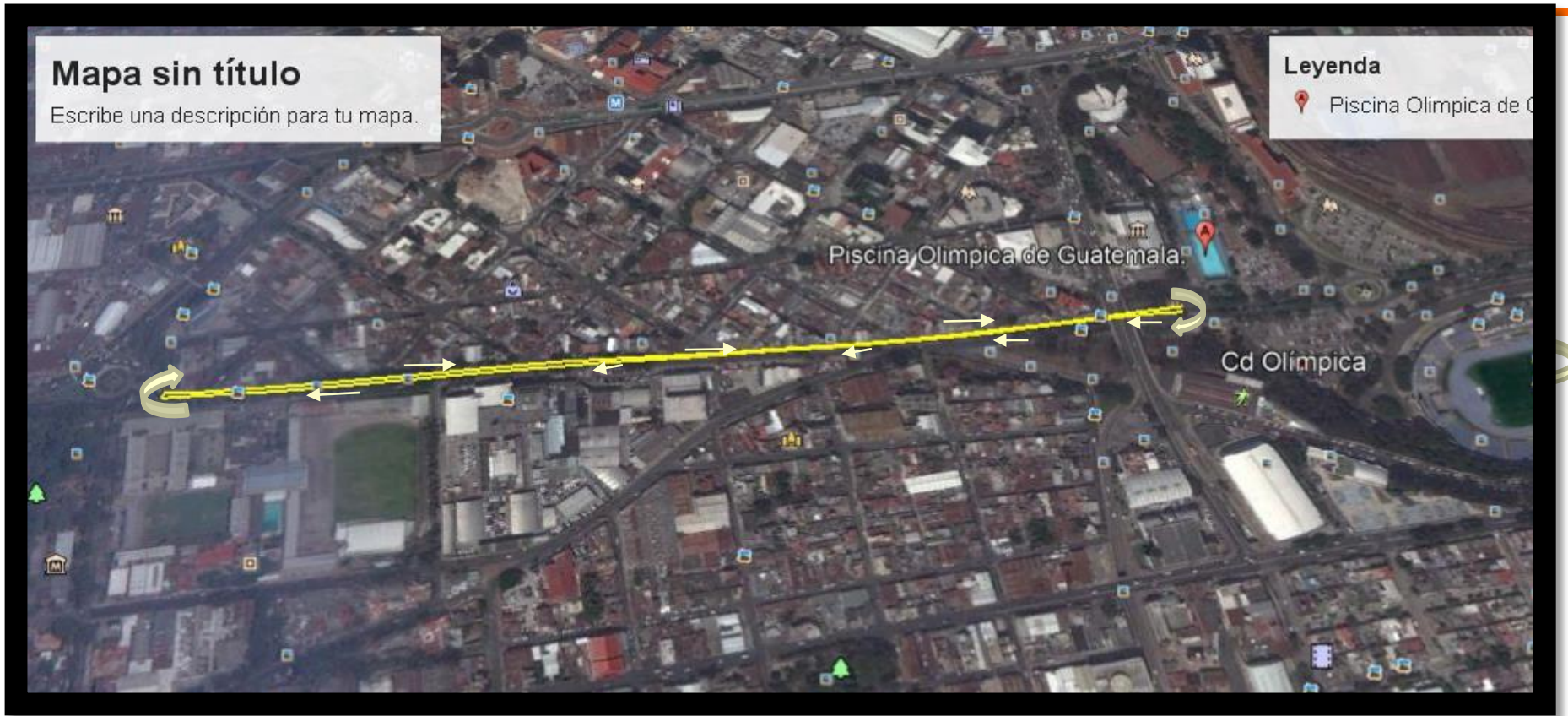
Distancia superior a triple olímpica

8 minutos

No detenerse en la siguiente Área de Penalización, supondrá la descalificación del atleta.

Dos tarjetas azules por este o cualquier otro motivo, supondrá la descalificación del atleta.

Recorrido de carrera



RECORRIDO: 3 CIRCUITOS



Recorridos



Mapa sin título

Escribe una descripción para tu mapa.

Leyenda

Cd Olímpica

Estadio



RECORRIDO: los recorrido se debe tomar por lado izquierdo



Buena Suerte!!

